

MANUAL

Guía técnica rápida de usuario y de comercio

**Fomento del
Comercio y los
lugares de
Arroyomolinos.**

goveo



AYUNTAMIENTO DE
ARROYOMOLINOS

1.- Descarga de la APP



2.- Abre la APP y Posiciónate en Arroyomolinos

Al entrar bien por geolocalización
o indicando Arroyomolinos

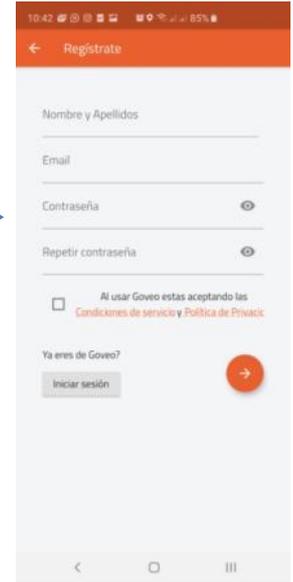
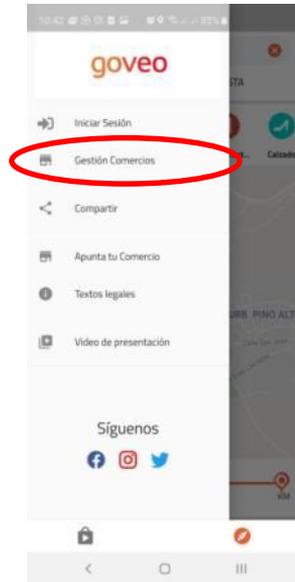


2.- Alta como usuario

(Para usuarios generales y para Comercios)

Darse de alta como usuario general.

- Vía email.
- Vía Google (más directo).

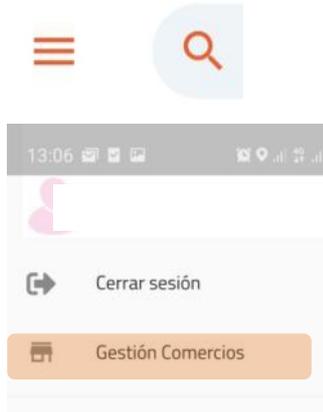


LISTO

3.- Alta del comercio

1

- a) Mi perfil.
- b) Gestión de Comercios



2

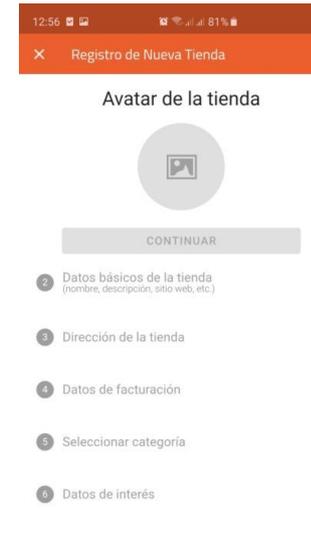
- a) Introduce el código..



Código alta Comercio:
"comercioarroyomolinos24"

3

- a) Completa el resto de información.



5.- Validación del comercio

1. Goveo validará tu comercio en 1 hora aproximadamente.
2. Una vez validado **recibirás un correo de confirmación** (mira en la bandeja de Correos No deseados/Spam, por si acaso).
3. Una vez validado tu perfil ya será visible para el público.

INSTRUCCIONES

Sistema de Puntos por consumo
en el Comercio

goveo

GUÍA RÁPIDA

Sistema de Puntos por consumo en el Comercio



ALTA DE COMERCIO EN LA APP.
ALTA de PERFIL CIUDADANO EN LA APP.

1. El comercio registra el ticket.
2. El cliente muestra el Código QR.
3. SE REGISTRA LOS PUNTOS

INSTRUCCIONES GENERALES- RESUMEN

Comercio →

El comercio va al QR de su perfil



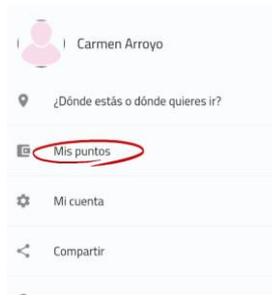
Registro de Ticket/Importe



El comercio lee el QR



El cliente va a sus puntos



Muestra su QR al comercio



Cliente →

Guía Completa
en detalle

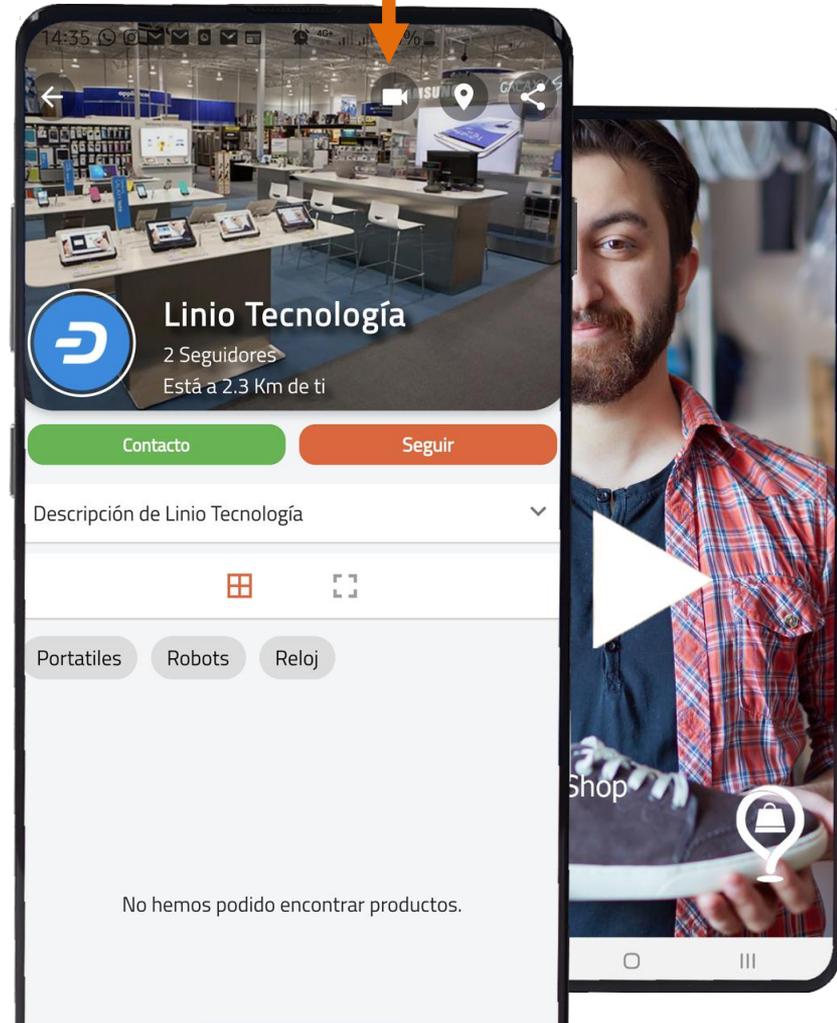
Instrucciones para publicar un vídeo geolocalizado



goveo

Cómo Subir un Vídeo

- En tu perfil de GOVEO encontrarás un icono de CÁMARA.
- Graba directamente un vídeo o cógelo de tu GALERIA.
- Recuerda que cada vídeo son **30** SEGUNDOS.
- Puedes recortarlo directamente en GOVEO desde esta funcionalidad.



PUBLICA TUS VÍDEOS

Los vídeos se registran en el perfil de comercio.

- [Guía de creación de vídeos](#)
- [Consulta por WhatsApp](#)
- [Detalle de Condiciones- Concurso de Vídeos](#)